

ESCUELA UNIVERSITARIA DE OFICIOS.

Herramientas WEB

1-FUNDAMENTACIÓN

En nuestra sociedad día a día están avanzando los conocimientos en aplicaciones web y a su vez la digitalización se está adaptando a la mayoría de las herramientas que antes eran esencialmente físicas.

Dicho esto, cabe mencionar que el contar con conocimientos respecto a esta área permite abrir muchas puertas y cuenta con varias salidas laborales tanto para emprendimientos propios como así también trabajar en áreas específicas de distintas empresas.

Teniendo presente la utilización básica de los distintos dispositivos tecnológicos que están incorporados en nuestro itinerario cotidiano, es de mucha conveniencia sacar provecho y utilizarlos para fines laborales y así poder aprovechar al máximo el tiempo invertido en ellos, ya que están al alcance de nuestras manos, donde podemos acceder a prácticamente todo lo que necesitamos.

Por ello, el curso en Herramientas Web pretende brindar los conocimientos necesarios para insertarse en el ámbito laboral ya sea como emprendimiento propio, por hobby o ingreso extra, ya que la utilización y conocimientos en dichas herramientas permitirá que esto suceda, teniendo presente que los recursos necesarios son sumamente utilizados en la actualidad.

2-POBLACIÓN OBJETIVO AL QUE ESTÁ DIRIGIDO EL CURSO

Este curso estará enfocado en las personas que quieran contar con conocimientos y/o habilidades en distintas herramientas web tanto para lo que respecta al ámbito laboral como también como hobby o para implementarlos y lograr un ingreso extra. Los responsables de este curso estarán capacitados para brindar la información necesaria tanto teórica como práctica.

3-OBJETIVOS DEL CURSO

OBJETIVO GENERAL:

- Brindar una formación integral del manejo de herramientas web que posibilite insertarse rápidamente en el mercado laboral.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Construir conocimientos básicos de navegadores web, manejo y uso de internet y los motores de búsqueda más efectivos.

■

- Adquirir habilidades para la articulación de distintas aplicaciones para la creación de contenidos web innovadores, por medio del trabajo desde distintas apps y drive.
- Reconocer las ventajas, potencialidades y desventajas de la Inteligencia Artificial en la programación y creación de contenidos web, por medio de sus distintas aplicaciones como Chat GPT. Brindar herramientas necesarias para el desarrollo autónomo del egresado.

4-PERFIL DE EGRESO

Los participantes al obtener esta certificación podrán desempeñarse como creadores de páginas web y su correcto mantenimiento, creadores de tarjetas digitales, uso adecuado de las herramientas web, entre otros. Este no será solamente de uso profesional, sino que también para hobby o uso personal. Lograrán adquirir conocimientos referidos a:

- Obtener habilidades para insertarse en el mundo laboral.
- Adaptar sus conocimientos a las distintas plataformas disponibles.
- Desarrollo de habilidades para trabajar en equipo, ya sea presencial o virtual.
- Generar conocimientos de búsquedas en internet para obtener información más precisa.
- Implementación de herramientas digitales para la realización de las distintas actividades.
- Adecuada utilización ChatGPT.
- Conocimientos e implementación de distintas aplicaciones para innovar las tarjetas digitales y páginas web.

5-REQUISITOS DE INGRESO

- Ser mayor de 18 años
- Contar preferentemente con Notebook o Netbook (no es requisito obligatorio pero sí indispensable)
- Conocimientos básicos del uso de pc.
- Comprensión lectora y escritura.

6- CUPO MÁXIMO:

Dependerá de la disponibilidad de dispositivos. Promedio entre 15 a 20 participantes por comisión.

De 45 a 60 participantes

7-CARGA HORARIA TOTAL

30 - 32 hs.

8-DURACIÓN

■

15-16 semanas. Contando con 2 horas semanales, 2 horas por clase.

9-CONTENIDOS

MÓDULO 1: Inteligencia Artificial

Historia. Usos. Ventajas. Desventajas. IA Específica. IA general. Tipos de IA. Funciones.

MÓDULO 2: Chat GPT

Versiones. Ventajas. Desventajas de Chat GPT. Riesgos en su uso. Precauciones con el uso de la herramienta. Funcionalidades.

MÓDULO 3: Página Web

Página web. Historia. Funciones. Utilidades. Creación. Mantenimiento. Host. Dominio. Especificaciones de uso. Para qué utilizarlas y quienes pueden hacerlo. Aplicaciones para realizarlas. Diferencias entre plantillas y programación base.

MÓDULO 4: Tarjetas/ Invitaciones Digitales

Que es. Para qué sirve. Creación. Funciones. Aplicaciones para su creación. Versiones gratuitas. Ventajas. Desventajas. Personalización. Diferencias entre impresas y digitales.

10-ORGANIZACIÓN DE LOS CONTENIDOS

CONTENIDOS	CARGA HORARIA		SEMANA
	TEORÍA	PRÁCTICA	
<u>INTRODUCCIÓN:</u> Indagación de conocimientos básicos sobre el uso de las distintas herramientas web que se tratarán en el dictado del curso.	2 Hs		1
<u>MÓDULO 1: Inteligencia Artificial</u> Cuando fue creada. Propósito de creación. Usos permitidos. Ventajas de su uso. Desventajas de su uso. Riesgos. Cómo se adapta la IA a las personas. Que es una IA específica. Qué es una IA general. Para que se usa cada una. Tipos de IA existentes. Funcionalidades de estas. Productos y servicios relacionados a la IA.	1 Hs	1 Hs	2/3
Trabajos de prácticas	-	2 Hs	4

■

MÓDULO 2: Chat GPT Que significa Chat GPT. Cómo funciona. Qué relación tiene con la IA. Cuales son las ventajas de su uso. Cuáles son sus desventajas. Funcionalidades. Precauciones en su uso. Que puedes realizar con Chat GPT. Cómo se adapta a las preferencias de su usuario. Cómo usarlo en educación.	1 Hs	1 Hs	5/6
Trabajos de prácticas	-	2 Hs	7
MÓDULO 3: Página Web Qué son las páginas web. Características. Cómo se utilizan y para qué. Creación de la página con sus distintas funciones. Cómo insertar los links, botones y herramientas. Cómo conseguir un host para publicar la página. Realización de mantenimiento constante. Sus distintos componentes y categorías. Cómo obtener un host. Creación de dominio. Sus categorías. Que es la URL.	1 Hs	1 Hs	8/9
Trabajos de prácticas	-	2 Hs	10/11/12
MÓDULO 4: Tarjetas/ Invitaciones Digitales Su historia. Cuales son las ventajas y desventajas. Su creación y distintas funcionalidades. Ventajas de su uso. Desventajas. Aplicaciones Gratuitas y su límite de envío. personalización según requiera el usuario o cliente. Diferencias entre la física y la digital.	1 Hs	1 Hs	13/14
Trabajo Integrador Final		2 Hs	15/16

11-METODOLOGÍA Y DETALLE DE LAS ACTIVIDADES A DESARROLLAR

El curso tiene una duración de 30 a 32 horas, la cual será una cursada cuatrimestral dictándole en distintos módulos que contará con 2 horas de duración donde 1 hora será clases teóricas y la otra estará dedicada a la práctica, variando según sea necesario. Las clases serán una vez a la semana de manera interactiva, aplicando distintos trabajos para evaluar su desempeño, al igual que materiales bibliográficos como guías de estudio. Estos estarán enfocados para la aplicación y aprenderán a solucionar distintos inconvenientes básicos que puedan surgir.

Las clases se dictarán con modalidad presencial y contarán con soporte virtual donde podrán obtener todos los materiales y prácticas correspondientes para la adquisición de conocimientos.

En la modalidad presencial:

- Se desarrollarán distintos contenidos explicativos de manera teórica mostrando un pantallazo de a que hacen referencias los distintos temas a tratar.
- Se brindarán soportes con información resumida y específica para la realización de las prácticas y actividades en la PC.

■

- Se dedicará un tiempo de consulta para los participantes que tienen una mayor dificultad al aplicar los contenidos en la PC.

En la modalidad asincrónica (Virtual):

- Los participantes podrán acceder a los materiales de estudios de soportes y también a los brindados en la modalidad presencial.
- Se aplicarán distintos trabajos donde podrán aplicar en prácticas los conocimientos adquiridos.

12-CRITERIOS Y FORMAS DE EVALUACIÓN

En los criterios de evaluación supervisarán que los estudiantes cumplan con los objetivos planteados por el curso.

Para aprobar el curso se requerirá:

- Asistencia al 80% de los encuentros como mínimo.
- Aprobar un trabajo integrador final, el cual contará un trabajo donde se aplicarán los contenidos prácticos dependiendo del módulo aplicado.

13-IMPACTO DEL CURSO

- Se formará un pensamiento crítico en los profesionales, mejorando así, las competencias informáticas en la comunidad.
- Habilidades en la utilización de PC, aplicando los conocimientos básicos en la utilización de herramientas web, entre otros.
- Propiciará conocimientos en el uso de internet permitiendo una mejor organización de datos.

14-RESULTADOS ESPERADOS

Con el presente curso se pretende aportar personas idóneas, eficientes y eficaces en el mercado laboral, tanto para el sector privado como para el público, que es el recurso humano formado y adaptado a las exigencias de la sociedad respecto a la tecnología y su implementación.

15-ORGANIZACIÓN ACADÉMICA

Coordinador Académico:

Equipo Docente:

Prof. Spagnol, Anali Macarena.

16-BIBLIOGRAFÍA

- <https://datascientest.com/es/inteligencia-artificial-definicion>
- <https://cloud.google.com/learn/what-is-artificial-intelligence?hl=es-419>

■

- <https://atriainnovation.com/blog/como-funciona-chat-gpt/>
- <https://www.xataka.com/basics/chatgpt-que-como-usarlo-que-puedes-hacer-este-chat-inteligencia-artificial>
- <https://www.rededuca.net/blog/tic/chatgpt-en-educacion>
- http://hostinger.com.ar/tutoriales/que-es-un-sitio-web?utm_campaign=Generic-Tutorials-DSA|NT:Se|LO:AR-t2&utm_medium=ppc&gad_source=1&gclid=CjwKCAiAn9a9BhBtEiwAbKg6fg7IQjBkzO4eWwMzDEdDuDQpFa8nfYcKqROXuuLh9cVvQdGGzk7uuRoCPZQQAvD_BwE
- <https://www.godaddy.com/resources/latam/stories/pagina-web-que-es-tipos>
- <https://es.wix.com/blog/como-hacer-una-invitation-digital>
- <https://tecnologiasadministrativas.com/todo-sobre-las-invitaciones-digitales-2/>
- <https://lluviadenova.com/que-es-una-invitation-digital-todo-lo-que-necesitas-saber/>

